



UNIwersYTET MORSKI W GDYNI
Wydział Zarządzania i Nauk o Jakości



KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu		Nazwa przedmiotu	w jęz. polskim	STRATEGICZNE ZARZĄDZANIE INFORMACJĄ
			w jęz. angielskim	STRATEGIC INFORMATION MANAGEMENT

Kierunek	Zarządzanie
Specjalność	przedmiot kierunkowy
Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
Forma studiów	niestacjonarne
Profil kształcenia	ogólnoakademicki
Status przedmiotu	obowiązkowy
Rygor	zaliczenie z oceną

Semestr studiów	Liczba punktów ECTS	Liczba godzin w tygodniu				Liczba godzin w semestrze			
		W	C	L	P	W	C	L	P
III	2					9			
Razem w czasie studiów						9			

Wymagania w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji
Brak wymagań wstępnych.

Cele przedmiotu
Ukazanie znaczenia zarządzania informacją i walki informacyjnej we współczesnym świecie w skali mikro i makro.

Osiągnięte efekty uczenia się dla przedmiotu (EKP)		
Symbol	Po zakończeniu przedmiotu student:	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się
EKP_01	zna teorię informacji	NK_W02
EKP_02	rozumie zasady oddziaływania socjotechnicznego	NK_W01, NK_W02, NK_K01
EKP_03	zna zasady walki informacyjnej i zarządzania przekazem informacji	NK_W01, NK_W02, NK_K01
EKP_04	jest świadomy walki informacyjnej i propagandy w środkach masowego przekazu	NK_W01, NK_W02, NK_K01

Treści programowe	Liczba godzin				Odniesienie do EKP
	W	C	L	P	
Teoria informacji. Elementy walki informacyjnej. Mass media a zarządzanie przekazem informacyjnym.	3				EKP_01, EKP_02, EKP_03
Zarządzanie przekazem informacyjnym w sterowaniu i manipulowaniu tłumem. Socjotechnika. Natłok informacji w epoce cyfryzacji.	3				EKP_01, EKP_02, EKP_03, EKP_04
Walka informacyjna. Teoria i kanały sterownicze.	2				EKP_01, EKP_02, EKP_03, EKP_04

Znaczenie walki informacyjnej w gospodarce. Branding tożsamości i etos infantylnizmu.	1				EKP_01, EKP_02, EKP_03, EKP_04
Łącznie godzin	9				

Metody weryfikacji efektów uczenia się dla przedmiotu									
Symbol EKP	Test	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Sprawozdanie	Projekt	Prezentacja	Zaliczenie praktyczne	Inne
EKP_01	X								
EKP_02	X								
EKP_03	X								
EKP_04	X								

Kryteria zaliczenia przedmiotu
Zdobycie 60% punktów możliwych do zdobycia. Aktywność i chęć współpracy są traktowane jako standard. Odchylenia od standardu skutkują możliwym obniżeniem końcowej oceny z ćwiczeń i wykładów.

Uwaga: student otrzymuje ocenę powyżej dostatecznej, jeżeli uzyskane efekty kształcenia przekraczają wymagane minimum.

Nakład pracy studenta				
Forma aktywności	Szacunkowa liczba godzin przeznaczona na zrealizowanie aktywności			
	W	C	L	P
Godziny kontaktowe	9			
Czytanie literatury	21			
Przygotowanie do zajęć ćwiczeniowych, laboratoryjnych, projektowych				
Przygotowanie do egzaminu, zaliczenia	20			
Opracowanie dokumentacji projektu/sprawozdania				
Uczestnictwo w zaliczeniach i egzaminach	2			
Udział w konsultacjach	2			
Łącznie godzin	54			
Sumaryczna liczba godzin dla przedmiotu	54			
Sumaryczna liczba punktów ECTS dla przedmiotu	2			
	Liczba godzin		ECTS	
Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi				
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	13		2	

Literatura podstawowa
Bernays, E. L., Propaganda, Wektory, Warszawa, 2020. Barber, B., Skonsumowani, Muza S.A., Warszawa, 2008. Krztoń, W., Walka o informację w cyberprzestrzeni w XXI wieku, Rambler, Warszawa, 2017. Strzoda, M., Zarządzanie informacjami w organizacji, Wyd. Akademii Obrony Narodowej, Warszawa, 2004. Le Bon, G., Psychologia tłumu, Vis-a-Vis Etiuda, Warszawa, 2020.
Literatura uzupełniająca
Galliers, R. D., Leidner, D. E., Simenova, B. (ed.), Strategic Information Management, Routledge, New York, 2020. O'Keefe, K., O'Brien, D., Ethical Data and Information Management, Kogan Page, London, 2018. Kossecki, J. Elementy nowoczesnej wiedzy o sterowaniu ludźmi. Socjotechnika, socjocybernetyka, psychocybernetyka, WZiA AŚ, Kielce, 2001. Karwat, M., Podstawy socjotechniki dla politologów, polityków i nie tylko, Difin, Warszawa, 2014.

Osoba odpowiedzialna za przedmiot	
dr Maciej Meyer	KMMI
Pozostałe osoby prowadzące przedmiot	