|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **UNIWERSYTET MORSKI W GDYNI**  **Wydział Zarządzania i Nauk o Jakości** | https://umg.edu.pl/sites/default/files/zalaczniki/wznj-02_0.png |

**KARTA PRZEDMIOTU**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Kod przedmiotu |  | Nazwa przedmiotu | w jęz. polskim | **TECHNOLOGIE INTERNETOWE** |
| w jęz. angielskim | **INTERNET TECHNOLOGIES** |

|  |  |
| --- | --- |
| Kierunek | **Zarządzanie** |
| Specjalność | **Informatyka Gospodarcza** |
| Poziom kształcenia | **studia pierwszego stopnia** |
| Forma studiów | **stacjonarne** |
| Profil kształcenia | **ogólnoakademicki** |
| Status przedmiotu | **obowiązkowy** |
| Rygor | **egzamin** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Semestr studiów** | **Liczba punktów ECTS** | **Liczba godzin w tygodniu** | | | | **Liczba godzin w semestrze** | | | |
| **W** | **C** | **L** | **P** | **W** | **C** | **L** | **P** |
| IV | 4 | 2 |  | 2 |  | 30 |  | 30 |  |
| **Razem w czasie studiów** | | | | | | **60** | | | |

|  |
| --- |
| **Wymagania w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji** |
| Zaliczenie przedmiotu Projektowanie witryn internetowych lub znajomość teoretyczna i praktyczna zagadnień związanych z projektowaniem witryn internetowych w HTML i CSS. |

|  |
| --- |
| **Cele przedmiotu** |
| Zapoznanie studentów z podstawami pracy osób związanych z obsługą informatyczną organizacji oraz problemami związanymi z projektowaniem, wdrażaniem i utrzymaniem serwisów internetowych.  Nabycie przez studentów praktycznej umiejętności samodzielnego zaprojektowania i wykonania fragmentu serwisu internetowego związanego z interakcją w Internecie. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Osiągane efekty uczenia się dla przedmiotu (EKP)** | | |
| **Symbol** | **Po zakończeniu przedmiotu student:** | **Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się** |
| EKP\_01 | potrafi wyjaśnić wpływ technologii internetowych oraz ich rozwoju na procesy społeczno-gospodarcze i podmioty gospodarcze | NK\_W07, NK\_U01, NK\_K01 |
| EKP\_02 | posiada wiedzę o aktualnych standardach i technologiach internetowych organizujących strukturę i działanie witryn i serwisów internetowych | NK\_W04, NK\_U02, NK\_U08, NK\_K03 |
| EKP\_03 | potrafi wykorzystać zdobytą wiedzę teoretyczną i praktyczną do analizowania i rozstrzygania problemów związanych z projektowaniem, wdrażaniem i funkcjonowaniem współczesnych serwisów internetowych | NK\_W07, NK\_U02, NK\_U08, NK\_K01 |
| EKP\_04 | potrafi zastosować wiedzę z zakresu systemów i technologii internetowych do wspomagania zarządzania i definiowania potrzeb organizacji w zakresie e-biznesu | NK\_W04, NK\_U01, NK\_K01, NK\_K03 |
| EKP\_05 | wykazuje umiejętność adaptacji i działania w nieustannie zmieniających się warunkach i sytuacjach związanych z rozwojem technologii informacyjnych | NK\_W07, NK\_U02, NK\_U08, NK\_K01 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Treści programowe** | **Liczba godzin** | | | | **Odniesienie do EKP** |
| **W** | **C** | **L** | **P** |
| Przegląd technologii internetowych - strona klienta i strona serwera. | 2 |  |  |  | EKP\_01, EKP\_02 |
| Języki skryptowe i ich zastosowanie. | 2 |  |  |  | EKP\_01, EKP\_02, EKP\_03 |
| Język strony serwera (np. PHP): podstawy języka, programowanie proceduralne i/lub obiektowe, obsługa plików i katalogów. | 8 |  | 10 |  | EKP\_02, EKP03, EKP\_04 |
| Język strony klienta (np. JavaScript): podstawy języka, obiekty, programowanie obiektowe i model obiektów dokumentu (DOM). | 8 |  | 8 |  | EKP\_04, EKP\_05 |
| Mechanizm cookies, mechanizm sesji i AJAX | 6 |  | 8 |  | EKP\_02, EKP\_04 |
| Szablony, frameworki i biblioteki dla wybranych języków skryptowych. | 4 |  | 4 |  | EKP\_04, EKP\_05 |
| **Łącznie godzin** | **30** |  | **30** |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Metody weryfikacji efektów uczenia się dla przedmiotu** | | | | | | | | | |
| **Symbol EKP** | **Test** | **Egzamin ustny** | **Egzamin pisemny** | **Kolokwium** | **Sprawozdanie** | **Projekt** | **Prezentacja** | **Zaliczenie praktyczne** | **Inne** |
| EKP\_01 |  |  | X |  |  |  |  |  |  |
| EKP\_02 |  |  | X |  |  |  |  | X |  |
| EKP\_03 |  |  | X |  |  | X |  | X |  |
| EKP\_04 |  |  | X |  |  | X |  | X |  |
| EKP\_05 |  |  | X |  |  | X |  | X |  |

|  |
| --- |
| **Kryteria zaliczenia przedmiotu** |
| Zaliczenie laboratoriów (ZL), w tym projekty i prace praktyczne. Należy zdobyć co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia.  Egzamin pisemny (E): należy zdobyć co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia.  Ocena końcowa jest średnią ważoną: 40%E+60%ZL |

Uwaga: student otrzymuje ocenę powyżej dostatecznej, jeżeli uzyskane efekty uczenia się przekraczają wymagane minimum.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nakład pracy studenta** | | | | | |
| **Forma aktywności** | **Szacunkowa liczba godzin przeznaczona na zrealizowanie aktywności** | | | | |
| **W** | **C** | **L** | | **P** |
| Godziny kontaktowe | 30 |  | 30 | |  |
| Czytanie literatury | 6 |  | 5 | |  |
| Przygotowanie do zajęć ćwiczeniowych, laboratoryjnych, projektowych |  |  | 10 | |  |
| Przygotowanie do egzaminu, zaliczenia | 5 |  | 5 | |  |
| Opracowanie dokumentacji projektu/sprawozdania | 5 |  | 10 | |  |
| Uczestnictwo w zaliczeniach i egzaminach | 2 |  |  | |  |
| Udział w konsultacjach | 2 |  | 4 | |  |
| **Łącznie godzin** | **50** |  | **64** | |  |
| **Sumaryczna liczba godzin dla przedmiotu** | **114** | | | | |
| **Sumaryczna liczba punktów ECTS dla przedmiotu** | **4** | | | | |
|  | **Liczba godzin** | | | **ECTS** | |
| Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi | 64 | | | 3 | |
| Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich | 68 | | | 3 | |

|  |
| --- |
| **Literatura podstawowa** |
| Podręcznik języka PHP (www.php.org).  Kursy PHP i JavaScript (www.w3schools.com).  PHP, MySQL i JavaScript. Wprowadzenie. Wydanie V, R. Nixon. Helion, 2019. |
| **Literatura uzupełniająca** |
| PHP. Obiekty, wzorce, narzędzia. Wydanie V. M. Zandstra. Helion, 2017.  Advanced JavaScript. Z. Shute. Packt Publishing, 2019.  Niezawodne zasady web designu. Projektowanie spektakularnych witryn internetowych. Wydanie III, J. Beaird, J. George. Helion, 2015.  Learning JavaScript. JavaScript Essentials for Modern Application Development. 3rd Edition, E. Brown. O’Reilly, 2016.  JavaScript. Learn JavaScript with Ease. Stephen Blumenthal. E-book. Stephen Blumenthal, 2017. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Osoba odpowiedzialna za przedmiot** | |
| dr hab. Ewa Ratajczak-Ropel, prof. UMG | KSI |
| **Pozostałe osoby prowadzące przedmiot** | |
| mgr Ireneusz Meyer | KSI |