|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **UNIWERSYTET MORSKI W GDYNI**  **Wydział Zarządzania i Nauk o Jakości** | https://umg.edu.pl/sites/default/files/zalaczniki/wznj-02_0.png |

**KARTA PRZEDMIOTU**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Kod przedmiotu |  | Nazwa przedmiotu | w jęz. polskim | **PROJEKTOWANIE WITRYN INTERNETOWYCH** |
| w jęz. angielskim | **WEBSITE DESIGN** |

|  |  |
| --- | --- |
| Kierunek | **Zarządzanie** |
| Specjalność | **Informatyka Gospodarcza** |
| Poziom kształcenia | **studia pierwszego stopnia** |
| Forma studiów | **niestacjonarne** |
| Profil kształcenia | **ogólnoakademicki** |
| Status przedmiotu | **obowiązkowy** |
| Rygor | **egzamin** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Semestr studiów** | **Liczba punktów ECTS** | **Liczba godzin w tygodniu** | | | | **Liczba godzin w semestrze** | | | |
| **W** | **C** | **L** | **P** | **W** | **C** | **L** | **P** |
| III | 3 |  |  |  |  | 9 |  | 18 |  |
| **Razem w czasie studiów** | | | | | | **27** | | | |

|  |
| --- |
| **Wymagania w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji** |
| Podstawowa znajomość zasad funkcjonowania sieci WWW, podstaw języka HTML oraz arkuszy stylów CSS. |

|  |
| --- |
| **Cele przedmiotu** |
| Zapoznanie studentów z podstawowymi technologiami projektowania witryn internetowych oraz zasadami i normami projektowania poprawnych, użytecznych i funkcjonalnych witryn internetowych organizacji.  Nabycie przez studentów praktycznych umiejętności projektowania i tworzenia małej i średniej wielkości witryn internetowych. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Osiągane efekty uczenia się dla przedmiotu (EKP)** | | |
| **Symbol** | **Po zakończeniu przedmiotu student:** | **Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się** |
| EKP\_01 | zna normy, reguły i standardy internetowe związane z organizacją i funkcjonowaniem witryn i serwisów internetowych, ich źródła, naturę i zmienność oraz rządzące nimi prawidłowości | NK\_W04, NK\_W05, NK\_U02, NK\_K01 |
| EKP\_02 | potrafi wyjaśnić wpływ oddziaływania technologii internetowych w otoczeniu zewnętrznym na działalność przedsiębiorstwa | NK\_W07, NK\_U08 |
| EKP\_03 | wykorzystuje zdobytą wiedzę teoretyczną i praktyczną do analizowania i rozstrzygania problemów związanych z projektowaniem witryn internetowych | NK\_W07, NK\_U07, NK\_U08, NK\_K01 |
| EKP\_04 | używa odpowiednich narzędzi do opisu oraz analizy problemów związanych z projektowaniem, publikowaniem i utrzymywaniem witryn internetowych | NK\_W04, NK\_W07, NK\_U07, NK\_U08 |
| EKP\_05 | potrafi posługiwać się technologiami, normami i standardami w procesie projektowania i tworzenia witryn (serwisów) internetowych | NK\_W04, NK\_W05, NK\_U02 |
| EKP\_06 | potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji projektu witryny internetowej (serwisu) | NK\_W07, NK\_U07, NK\_K01 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Treści programowe** | **Liczba godzin** | | | | **Odniesienie do EKP** |
| **W** | **C** | **L** | **P** |
| Tworzenie i publikowanie stron WWW, elementy pracy w systemie Linux lub Unix, podstawowe ustawienia konfiguracyjne serwera WWW. | 2 |  | 2 |  | EKP\_01, EKP\_02 |
| Metajęzyki i języki znaczników – geneza i zastosowania SGML, XML, HTML oraz XHTML | 0.5 |  |  |  | EKP\_01, EKP\_02,  EKP\_06 |
| Omówienie języków znaczników na przykładzie HTML. | 1.5 |  | 4 |  | EKP\_01, EKP\_02 |
| Wykorzystanie języka znaczników HTML w programowaniu Web – struktura strony i jej znaczenie, interakcja z użytkownikiem, ustawienia dla przeglądarek, interpretacja dokumentów HTML w przeglądarkach internetowych. | 0.5 |  | 1 |  | EKP\_02, EKP\_03 |
| Omówienie arkuszy stylów na przykładzie CSS (Cascading Style Sheets). | 3 |  | 3.5 |  | EKP\_01, EKP\_03,  EKP\_04 |
| Wykorzystanie CSS do opisu prezentacji stron WWW – czcionki, ramki, kolory, forma prezentacji elementów, układ elementów na stronie, pozycjonowanie. | 0.5 |  | 1 |  | EKP\_01, EKP\_05 |
| Zaawansowane zastosowania CSS. | 0.5 |  | 3 |  | EKP\_02, EKP\_03 |
| Wykorzystanie HTML i CSS do tworzenia witryn internetowych - projekty indywidualne. | 0.5 |  | 3.5 |  | EKP\_04, EKP\_05,  EKP\_06 |
| **Łącznie godzin** | **9** |  | **18** |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Metody weryfikacji efektów uczenia się dla przedmiotu** | | | | | | | | | |
| **Symbol EKP** | **Test** | **Egzamin ustny** | **Egzamin pisemny** | **Kolokwium** | **Sprawozdanie** | **Projekt** | **Prezentacja** | **Zaliczenie praktyczne** | **Inne** |
| EKP\_01 |  |  | X | X |  |  |  |  |  |
| EKP\_02 |  |  | X | X |  |  |  |  |  |
| EKP\_03 |  |  | X |  |  | X |  | X |  |
| EKP\_04 |  |  | X |  |  | X |  | X |  |
| EKP\_05 |  |  | X |  |  | X |  | X |  |
| EKP\_06 |  |  | X | X |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **Kryteria zaliczenia przedmiotu** |
| Zaliczenie laboratoriów (ZL), w tym projekty i praca praktyczna. Należy zdobyć co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia.  Egzamin pisemny (E): należy zdobyć co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia.  Ocena końcowa jest średnią ważoną: 40%E+60%ZL |

Uwaga: student otrzymuje ocenę powyżej dostatecznej, jeżeli uzyskane efekty uczenia się przekraczają wymagane minimum.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nakład pracy studenta** | | | | | |
| **Forma aktywności** | **Szacunkowa liczba godzin przeznaczona na zrealizowanie aktywności** | | | | |
| **W** | **C** | **L** | | **P** |
| Godziny kontaktowe | 9 |  | 18 | |  |
| Czytanie literatury | 7 |  | 10 | |  |
| Przygotowanie do zajęć ćwiczeniowych, laboratoryjnych, projektowych |  |  | 10 | |  |
| Przygotowanie do egzaminu, zaliczenia | 6 |  | 5 | |  |
| Opracowanie dokumentacji projektu/sprawozdania |  |  | 8 | |  |
| Uczestnictwo w zaliczeniach i egzaminach | 2 |  |  | |  |
| Udział w konsultacjach | 2 |  | 4 | |  |
| **Łącznie godzin** | **26** |  | **55** | |  |
| **Sumaryczna liczba godzin dla przedmiotu** | **81** | | | | |
| **Sumaryczna liczba punktów ECTS dla przedmiotu** | **3** | | | | |
|  | **Liczba godzin** | | | **ECTS** | |
| Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi | 55 | | | 2 | |
| Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich | 35 | | | 1 | |

|  |
| --- |
| **Literatura podstawowa** |
| Dokumentacje MDN Web Docs: Rozpocznij pracę z siecią, Podstawy HTML, Podstawy CSS, Publikacja strony internetowej (developer.mozilla.org/pl/docs/Learn/Getting\_started\_with\_the\_web)  Dokumentacje WHATWG (whatwg.org)  Kursy HTML, XML, CSS dostępne na stronach W3 Schools (w3schools.com)  Opisy i dokumentacje udostępniane na stronach internetowych producentów wybranych CMS. |
| **Literatura uzupełniająca** |
| Web Design z HTML5 i CSS3. Technologie frontendowe od podstaw. Wydanie V. Terry Felke-Morris. Helion, 2020.  HTML i CSS. Zaprojektuj i zbuduj witrynę WWW. Jon Duckett. Helion, 2014.  Niezawodne zasady web designu. Projektowanie spektakularnych witryn internetowych. Wydanie III, J. Beaird, J. George, Helion 2015.  Dokumentacje WWW Consortium (www.w3c.org)  Dokumentacje IETF (rfc-editor.org) |

|  |  |
| --- | --- |
| **Osoba odpowiedzialna za przedmiot** | |
| dr hab. Ewa Ratajczak-Ropel, prof. UMG | KSI |
| **Pozostałe osoby prowadzące przedmiot** | |
| mgr Ireneusz Meyer | KSI |
| mgr Izabela Wierzbowska | KSI |