



UNIWERSYTET MORSKI W GDYNI
Wydział Przedsiębiorczości i Towaroznawstwa



KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu		Nazwa przedmiotu	w jęz. polskim	TECHNOLOGIE INTERNETOWE
			w jęz. angielskim	INTERNET TECHNOLOGIES

Kierunek	Innowacyjna Gospodarka
Specjalność	Informatyka Gospodarcza
Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
Forma studiów	stacjonarne
Profil kształcenia	ogólnoakademicki
Status przedmiotu	obowiązkowy
Rygor	egzamin

Semestr studiów	Liczba punktów ECTS	Liczba godzin w tygodniu				Liczba godzin w semestrze			
		W	C	L	P	W	C	L	P
IV	4	2		2		30		30	
Razem w czasie studiów						60			

Wymagania w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji
Zaliczenie przedmiotu Projektowanie witryn internetowych lub znajomość teoretyczna i praktyczna zagadnień związanych z projektowaniem witryn internetowych.

Cele przedmiotu
Zapoznanie studentów z podstawami pracy osób związanych z obsługą informatyczną organizacji oraz problemami związanymi z projektowaniem, wdrażaniem i utrzymaniem serwisów internetowych. Nabycie przez studentów praktycznej umiejętności samodzielnego zaprojektowania i wykonania fragmentu serwisu internetowego związanego z interakcją w Internecie.

Osiągane efekty uczenia się dla przedmiotu (EKP)		
Symbol	Po zakończeniu przedmiotu student:	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się
EKP_01	potrafi wyjaśnić wpływ technologii internetowych oraz ich rozwoju na procesy społeczno-gospodarcze i podmioty gospodarcze	NK_W06, NK_W12, NK_U02, NK_K01
EKP_02	posiada wiedzę o normach, regułach i standardach internetowych organizujących strukturę witryn i serwisów internetowych, ich źródłach, naturze i zmianach oraz rządzących nimi prawidłowościach	NK_W07, NK_U05, NK_U14, NK_K03
EKP_03	potrafi wykorzystać zdobytą wiedzę teoretyczną i praktyczną do analizowania i rozstrzygania problemów związanych z projektowaniem, wdrażaniem i funkcjonowaniem współczesnych serwisów internetowych	NK_W06, NK_U02, NK_U06, NK_K03
EKP_04	potrafi efektywnie zarządzać powierzonymi zasobami informacyjnymi w celu wykonania zadań oraz prawidłowo interpretuje wybrane problemy współczesnego e-biznesu	NK_W07, NK_W12, NK_U05, NK_U06, NK_K01
EKP_05	potrafi zastosować wiedzę z zakresu systemów i technologii internetowych do wspomagania zarządzania i definiowania potrzeb organizacji w zakresie informatyzacji	NK_W07, NK_U05, NK_K01, NK_K03
EKP_06	potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji projektu serwisu	NK_W12, NK_U06,

	internetowego	NK_U14
EKP_07	wykazuje umiejętność adaptacji i działania w nieustannie zmieniających się warunkach i sytuacjach związanych z rozwojem technologii informacyjnych	NK_W12, NK_U02, NK_U14, NK_K01

Treści programowe	Liczba godzin				Odniesienie do EKP
	W	C	L	P	
Przegląd technologii internetowych - strona klienta i strona serwera.	2				EKP_01, EKP_02
Języki skryptowe i ich zastosowanie.	2				EKP_01, EKP_02, EKP_03
Język strony serwera (np. PHP): podstawy języka, programowanie proceduralne i/lub obiektowe, obsługa plików i katalogów.	6		10		EKP_02, EKP03, EKP_05
Język strony klienta (np. JavaScript): podstawy języka, obiekty, programowanie obiektowe i model obiektów dokumentu (DOM).	8		7		EKP_04, EKP_05
Dynamiczny HTML	2		3		EKP_03, EKP_04
Mechanizm cookies.	2		2		EKP_02, EKP_04
Mechanizm sesji.	2		2		EKP_05, EKP_06
AJAX	2		2		EKP_04, EKP_07
Szablony, frameworki i biblioteki dla wybranych języków skryptowych.	4		4		EKP_05, EKP_06, EKP_07
Łącznie godzin	30		30		

Metody weryfikacji efektów uczenia się dla przedmiotu									
Symbol EKP	Test	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Sprawozdanie	Projekt	Prezentacja	Zaliczenie praktyczne	Inne
EKP_01			x						
EKP_02			x					x	
EKP_03			x					x	
EKP_04			x					x	
EKP_05			x			x		x	
EKP_06			x			x		x	
EKP_07			x			x			

Kryteria zaliczenia przedmiotu
Zaliczenie laboratoriów (ZL), w tym projekty i prace praktyczne. Należy zdobyć co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia.
Egzamin pisemny (E): należy zdobyć co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia.
Ocena końcowa jest średnią ważoną: 40%E+60%ZL

Uwaga: student otrzymuje ocenę powyżej dostatecznej, jeżeli uzyskane efekty uczenia się przekraczają wymagane minimum.

Nakład pracy studenta				
Forma aktywności	Szacunkowa liczba godzin przeznaczona na zrealizowanie aktywności			
	W	C	L	P
Godziny kontaktowe	30		30	
Czytanie literatury	6		5	
Przygotowanie do zajęć ćwiczeniowych, laboratoryjnych, projektowych			10	
Przygotowanie do egzaminu, zaliczenia	5		5	
Opracowanie dokumentacji projektu/sprawozdania	5		10	
Uczestnictwo w zaliczeniach i egzaminach	2		0	
Udział w konsultacjach	2		4	
Łącznie godzin	50		64	
Sumaryczna liczba godzin dla przedmiotu	114			
Sumaryczna liczba punktów ECTS dla przedmiotu	4			
	Liczba godzin		ECTS	
Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi	64		3	
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	68		3	

Literatura podstawowa

PHP, MySQL i JavaScript. Wprowadzenie. Wydanie V, R. Nixon. Helion, 2019.

Learning JavaScript. JavaScript Essentials for Modern Application Development. 3rd Edition, E. Brown. O'Reilly, 2016.

Podręcznik języka PHP – www.php.org.

Literatura uzupełniająca

Projektowanie serwisów WWW. Standardy sieciowe. Wydanie III. Jeffrey Zeldman, Ethan Marcotte. Helion, 2010.

PHP. Obiekty, wzorce, narzędzia. Wydanie V. M. Zandstra. Helion, 2017.

Advanced JavaScript, Z. Shute. Packt Publishing, 2019.

Niezawodne zasady web designu. Projektowanie spektakularnych witryn internetowych. Wydanie III, J. Beard, J. George. Helion, 2015.

Kursy dostępne na stronach www.w3schools.com

Osoba odpowiedzialna za przedmiot

dr hab. Ewa Ratajczak-Ropel, prof. UMG

KSI

Pozostałe osoby prowadzące przedmiot

mgr Ireneusz Meyer

KSI