



KARTA PRZEDMIOTU

| | | | | |
|----------------|--|------------------|-------------------|---------------------------------------|
| Kod przedmiotu | | Nazwa przedmiotu | w jęz. polskim | ERGONOMIA WITRYN INTERNETOWYCH |
| | | | w jęz. angielskim | ERGONOMICS OF WEBSITES |

| | |
|--------------------|----------------------------------|
| Kierunek | Innowacyjna Gospodarka |
| Specjalność | Informatyka Gospodarcza |
| Poziom kształcenia | studia pierwszego stopnia |
| Forma studiów | stacjonarne |
| Profil kształcenia | ogólnoakademicki |
| Status przedmiotu | obowiązkowy |
| Rygor | zaliczenie z oceną |

| Semestr studiów | Liczba punktów ECTS | Liczba godzin w tygodniu | | | | Liczba godzin w semestrze | | | |
|-------------------------------|---------------------|--------------------------|---|---|---|---------------------------|---|---|---|
| | | W | C | L | P | W | C | L | P |
| IV | 2 | 2 | | | | 30 | | | |
| Razem w czasie studiów | | | | | | 30 | | | |

| |
|---|
| Wymagania w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji |
| Podstawowa znajomość zasad funkcjonowania sieci WWW. |

| |
|--|
| Cele przedmiotu |
| Zapoznanie studentów z problemami dotyczącymi projektowania i tworzenia ergonomicznych witryn i serwisów internetowych oraz metodami testowania użyteczności witryn i serwisów internetowych. Wykształcenie umiejętności oceny oraz formułowania raportów użyteczności witryn i serwisów internetowych. |

| Osiągane efekty uczenia się dla przedmiotu (EKP) | | |
|---|--|---|
| Symbol | Po zakończeniu przedmiotu student: | Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się |
| EKP_01 | zna metody i narzędzia pozyskiwania, przetwarzania, analizy i prezentacji danych, właściwych dla ergonomii witryn internetowych | NK_W06, NK_W12, NK_U09, NK_U12 |
| EKP_02 | zna normy, reguły i standardy internetowe organizujące strukturę witryn i serwisów internetowych, ich źródła, naturę i zmiany oraz rządzące nimi prawidłowości | NK_W12, NK_U14, NK_K01 |
| EKP_03 | używa odpowiednich narzędzi do opisu oraz analizy problemów związanych z projektowaniem i utrzymywaniem użytecznych witryn i serwisów internetowych | NK_W06, NK_W12, NK_U08, NK_U09, NK_U12 |
| EKP_04 | rozumie oraz potrafi opisywać i analizować zjawiska w zakresie zmian i rozwoju użyteczności witryn internetowych | NK_W12, NK_U08, NK_U10, NK_U14, NK_K01 |

| Treści programowe | Liczba godzin | | | | Odniesienie do EKP |
|---|---------------|---|---|---|--------------------|
| | W | C | L | P | |
| Pojęcia i definicje użyteczności, ergonomii i funkcjonalności witryn internetowych. | 1 | | | | EKP_01, EKP_02 |
| Dyscypliny naukowe i pojęcia związane z użytecznością witryn | 3 | | | | EKP_01, EKP_02 |

| | | | | | |
|--|-----------|--|--|--|----------------|
| internetowych: psychologia kognitywna, psychologia czynników ludzkich, interakcja człowiek-komputer itp. | | | | | |
| Czynniki zachęcające i zniechęcające do korzystania z witryny: jakość merytoryczna informacji, jakość systemu, jakość wizualna, aktualizacje itp. | 6 | | | | EKP_02, EKP_03 |
| Podstawowe zasady projektowania i tworzenia użytecznych stron, witryn, serwisów i aplikacji internetowych. | 6 | | | | EKP_02, EKP_03 |
| Analiza funkcjonowania witryn internetowych: możliwości i potrzeby odbiorców, narzędzia do analizy funkcjonowania witryn internetowych, wykorzystanie statystyk, scenariusze działań użytkowników, testowanie. | 5 | | | | EKP_01, EKP_03 |
| Metody badania i testowania użyteczności witryn internetowych: profile użytkowników, ocena heurystyczna, wywiady, testowanie zdalne, sortowanie kart, cognitive walkthrough itp. | 6 | | | | EKP_01, EKP_04 |
| Przykłady witryn internetowych oraz oceny ich użyteczności. | 3 | | | | EKP_03, EKP_04 |
| Łącznie godzin | 30 | | | | |

| Metody weryfikacji efektów uczenia się dla przedmiotu | | | | | | | | | |
|--|------|---------------|-----------------|-----------|--------------|---------|-------------|-----------------------|------|
| Symbol EKP | Test | Egzamin ustny | Egzamin pisemny | Kolokwium | Sprawozdanie | Projekt | Prezentacja | Zaliczenie praktyczne | Inne |
| EKP_01 | | | | x | x | | x | | |
| EKP_02 | | | | x | x | | x | | |
| EKP_03 | | | | x | x | | x | | |
| EKP_04 | | | | x | x | | x | | |

| Kryteria zaliczenia przedmiotu |
|--|
| Prezentacje i prace pisemne (P): należy zdobyć co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia. |
| Zaliczenie pisemne (Z): należy zdobyć co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia. |
| Ocena końcowa jest średnią: 50%P+50%Z. |
| Uwaga: student otrzymuje ocenę powyżej dostatecznej, jeżeli uzyskane efekty uczenia się przekraczają wymagane minimum. |

| Nakład pracy studenta | | | | |
|---|---|---|------|---|
| Forma aktywności | Szacunkowa liczba godzin przeznaczona na zrealizowanie aktywności | | | |
| | W | C | L | P |
| Godziny kontaktowe | 30 | | | |
| Czytanie literatury | 10 | | | |
| Przygotowanie do zajęć ćwiczeniowych, laboratoryjnych, projektowych | | | | |
| Przygotowanie do egzaminu, zaliczenia | 5 | | | |
| Opracowanie dokumentacji projektu/sprawozdania | 10 | | | |
| Uczestnictwo w zaliczeniach i egzaminach | 2 | | | |
| Udział w konsultacjach | 2 | | | |
| Łącznie godzin | 59 | | | |
| Sumaryczna liczba godzin dla przedmiotu | 59 | | | |
| Sumaryczna liczba punktów ECTS dla przedmiotu | 2 | | | |
| | Liczba godzin | | ECTS | |
| Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi | | | | |
| Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich | 34 | | 1 | |

| Literatura podstawowa |
|--|
| Kurs e-learningowy Ergonomia witryn internetowych, E. Ratajczak-Ropel |
| Projektowanie funkcjonalnych serwisów internetowych., J. Nielsen. Helion 2003. |
| Optymalizacja funkcjonalności serwisów internetowych. H. Loranger, J. Nielsen. Helion 2007. |
| Nie każ mi myśleć! O życiowym podejściu do funkcjonalności stron internetowych, S. Krug. Wydanie III. Helion 2014. |
| Literatura uzupełniająca |
| Funkcjonalność stron WWW - 50 witryn bez sekretów, J. Nielsen, M. Tahir. Helion 2006. |
| Marketing internetowy w wyszukiwarkach, T. Frontczak. Helion 2006. |
| The Art of SEO: Mastering Search Engine Optimization 3rd Edition, E. Enge, S. Spencer, J. Stricchiola. O'Reilly, 2015. |
| Projektowanie witryn internetowych User eXperience. Smashing Magazine, Jesmond Allen, James Chudley. Helion 2013. |

Funkcjonalność aplikacji mobilnych. Nowoczesne standardy UX i UI. Jakob Nielsen, Raluca Budiu. Helion 2013.

| | |
|---|-----|
| Osoba odpowiedzialna za przedmiot | |
| dr hab. Ewa Ratajczak-Ropel, prof. UMG | KSI |
| Pozostałe osoby prowadzące przedmiot | |
| | |