



KARTA PRZEDMIOTU

| | | | | |
|----------------|--|------------------|-------------------|-------------------------|
| Kod przedmiotu | | Nazwa przedmiotu | w jęz. polskim | APLIKACJE WWW |
| | | | w jęz. angielskim | WEB APPLICATIONS |

| | |
|--------------------|----------------------------------|
| Kierunek | Innowacyjna Gospodarka |
| Specjalność | Informatyka Gospodarcza |
| Poziom kształcenia | studia pierwszego stopnia |
| Forma studiów | stacjonarne |
| Profil kształcenia | ogólnoakademicki |
| Status przedmiotu | obowiązkowy |
| Rygor | zaliczenie z oceną |

| Semestr studiów | Liczba punktów ECTS | Liczba godzin w tygodniu | | | | Liczba godzin w semestrze | | | |
|-------------------------------|---------------------|--------------------------|---|---|---|---------------------------|---|----|---|
| | | W | C | L | P | W | C | L | P |
| V | 2 | 1 | | 1 | | 15 | | 15 | |
| Razem w czasie studiów | | | | | | 30 | | | |

| |
|---|
| Wymagania w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji |
| Zaliczenie przedmiotu Projektowanie witryn internetowych lub znajomość teoretyczna i praktyczna zagadnień związanych z projektowaniem witryn internetowych. |
| Zaliczenie przedmiotu Technologie internetowe lub znajomość podstawowych technologii internetowych. |

| |
|---|
| Cele przedmiotu |
| Zapoznanie studentów z podstawami pracy osób związanych z obsługą informatyczną organizacji oraz problemami związanymi z projektowaniem, implementacją, wdrażaniem i utrzymaniem aplikacji WWW. |
| Nabycie przez studentów praktycznej umiejętności samodzielnego zaprojektowania i wykonania prostej aplikacji WWW. |

| Osiągane efekty uczenia się dla przedmiotu (EKP) | | |
|---|--|---|
| Symbol | Po zakończeniu przedmiotu student: | Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się |
| EKP_01 | rozumie oraz potrafi wyjaśnić wpływ technologii internetowych wykorzystywanych w aplikacjach WWW oraz ich rozwoju na procesy społeczno gospodarcze i podmioty gospodarcze. | NK_W06, NK_W12, NK_U06, NK_K02 |
| EKP_02 | zna normy, reguły i standardy internetowe organizujące strukturę aplikacji WWW, ich źródła, naturę i zmiany oraz rządzące nimi prawidłowości | NK_W11, NK_U07, NK_U12 |
| EKP_03 | potrafi wykorzystać zdobytą wiedzę teoretyczną i praktyczną do analizowania i rozstrzygania problemów związanych z projektowaniem, implementacją, wdrażaniem i funkcjonowaniem współczesnych aplikacji WWW | NK_W06, NK_U03, NK_U13 |
| EKP_04 | ma wiedzę z zakresu innowacji i gospodarki opartej na wiedzy oraz potrafi ją wykorzystać do wspomaganie wykorzystania aplikacji WWW w e-biznesie | NK_W11, NK_W12, NK_U03, NK_U13 |
| EKP_05 | potrafi zastosować wiedzę z zakresu systemów i technologii internetowych do wspomaganie zarządzania i definiowania potrzeb organizacji w zakresie informatyzacji | NK_W12, NK_U07, NK_U13 |
| EKP_06 | potrafi przygotować uproszczony projekt aplikacji WWW oraz odpowiednio określić priorytety służące realizacji takiego projektu | NK_U13, NK_U12 |

| | | |
|--------|---|------------------------|
| EKP_07 | wykazuje umiejętności adaptacji i działania w nieustannie zmieniających się warunkach i sytuacjach związanych z rozwojem technologii informacyjnych | NK_W12, NK_U03, NK_K02 |
|--------|---|------------------------|

| Treści programowe | Liczba godzin | | | | Odniesienie do EKP |
|--|---------------|---|-----------|---|------------------------|
| | W | C | L | P | |
| Systemy informacyjne WWW i aplikacje WWW: pojęcia, definicje, klasyfikacje. | 2 | | | | EKP_01 |
| Rozwój i rola internetowych systemów informacyjnych w gospodarce. | 3 | | | | EKP_01, EKP_02, EKP_07 |
| Podstawy projektowania aplikacji WWW - metody i narzędzia. | 4 | | 4 | | EKP_02, EKP_03, EKP_06 |
| Technologie i narzędzia wykorzystywane do projektowania i implementacji aplikacji WWW. | 4 | | 4 | | EKP_04, EKP_05, EKP_07 |
| Projekt i implementacja prostej aplikacji WWW. | 2 | | 7 | | EKP_05, EKP_06, EKP_07 |
| Łącznie godzin | 15 | | 15 | | |

| Metody weryfikacji efektów uczenia się dla przedmiotu | | | | | | | | | |
|---|------|---------------|-----------------|-----------|--------------|---------|-------------|-----------------------|------|
| Symbol EKP | Test | Egzamin ustny | Egzamin pisemny | Kolokwium | Sprawozdanie | Projekt | Prezentacja | Zaliczenie praktyczne | Inne |
| EKP_01 | | | | x | | | | | |
| EKP_02 | | | | x | | | | | |
| EKP_03 | | | | x | | x | | | |
| EKP_04 | | | | x | | x | | x | |
| EKP_05 | | | | x | | x | | x | |
| EKP_06 | | | | x | | x | | x | |
| EKP_07 | | | | x | | x | | x | |

| Kryteria zaliczenia przedmiotu |
|--|
| Zaliczenie laboratoriów (ZL), w tym projekt i praca praktyczna. Należy zdobyć co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia. |
| Zaliczenie wykładu pisemne (ZW): należy zdobyć co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia. |
| Ocena końcowa jest średnią ważoną: 40%ZW+60%ZL |

Uwaga: student otrzymuje ocenę powyżej dostatecznej, jeżeli uzyskane efekty uczenia się przekraczają wymagane minimum.

| Nakład pracy studenta | | | | |
|---|---|---|-----------|---|
| Forma aktywności | Szacunkowa liczba godzin przeznaczona na zrealizowanie aktywności | | | |
| | W | C | L | P |
| Godziny kontaktowe | 15 | | 15 | |
| Czytanie literatury | 8 | | 8 | |
| Przygotowanie do zajęć ćwiczeniowych, laboratoryjnych, projektowych | | | 5 | |
| Przygotowanie do egzaminu, zaliczenia | 5 | | 5 | |
| Opracowanie dokumentacji projektu/sprawozdania | | | 5 | |
| Uczestnictwo w zaliczeniach i egzaminach | 2 | | 0 | |
| Udział w konsultacjach | 1 | | 2 | |
| Łącznie godzin | 31 | | 40 | |
| Sumaryczna liczba godzin dla przedmiotu | 71 | | | |
| Sumaryczna liczba punktów ECTS dla przedmiotu | 2 | | | |
| | Liczba godzin | | ECTS | |
| Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi | 40 | | 1 | |
| Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich | 35 | | 1 | |

| Literatura podstawowa |
|---|
| JavaScript. Wprowadzenie. Shelley Powers. Helion 2007. |
| Learning JavaScript. Shelley Powers. 2nd Edition |
| Add Sparkle and Life to Your Web Pages, O'Reilly Media 2008. |
| PHP i MySQL. Dla każdego. Marcin Lis. Wydanie III, Helion 2017. |

Literatura uzupełniająca

Zakas N. C., Wydajny JavaScript, Helion 2010.

Shafik D., Mitchell L., Turland M., Mistrz PHP. Pisz nowoczesny kod, Helion 2012.

Zrozumieć JavaScript. Wprowadzenie do programowania, Marijn Haverbeke, Helion 2015.

Wzorzec MVC w PHP dla profesjonalistów. Chris Pitt. Helion 2013.

Osoba odpowiedzialna za przedmiot

dr hab. Ewa Ratajczak-Ropel, prof. UMG

KSI

Pozostałe osoby prowadzące przedmiot

mgr Ireneusz Meyer

KSI