



AKADEMIA MORSKA W GDYNI
Wydział Przedsiębiorczości i Towaroznawstwa



KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu		Nazwa przedmiotu	w jęz. polskim	GRY MENEDŻERSKIE
			w jęz. angielskim	MANAGEMENT GAMES

Kierunek	Innowacyjna Gospodarka
Specjalność	Ekonomia Menedżerska
Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
Forma studiów	stacjonarne
Profil kształcenia	ogólnoakademicki
Status przedmiotu	obowiązkowy
Rygor	zaliczenie

Semestr studiów	Liczba punktów ECTS	Liczba godzin w tygodniu				Liczba godzin w semestrze			
		W	C	L	P	W	C	L	P
VI	3	1	2			15	30		
Razem w czasie studiów						45			

Wymagania w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji
Znajomość ekonomii, zarządzania rachunkowości i analizy otoczenia przedsiębiorstwa

Cele przedmiotu
Sprawdzenie zdobytej wiedzy przez studentów w ciągu studiów poprzez rozegranie gry symulacyjnej

Osiągnięte efekty kształcenia dla przedmiotu (EKP)		
Symbol	Po zakończeniu przedmiotu student:	Odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia
EKP_01	zna zależności występujące między podmiotami na rynku	K_W01, K_W02, K_W11, K_K02, K_K06
EKP_02	potrafi podjąć racjonalne decyzje w oparciu o posiadane informacje rynkowe	K_W05, K_W06, K_W12, K_U02, K_U07, K_K06
EKP_03	umie wykorzystać teorię w celu wyjaśnienia podjętych przez siebie działań	K_W02, K_U02, K_K02, K_K06
EKP_04	potrafi rozwiązywać problemy związane z prowadzeniem działalności gospodarczej	K_W07, K_U03, K_K07
EKP_05	potrafi komunikować się z otoczeniem posługując się specjalistycznym językiem	K_W01, K_U02, K_U10, K_K08

Treści programowe	Liczba godzin				Odniesienie do EKP
	W	C	L	P	
Planowanie strategiczne (segmentacja klientów, projektowanie produktów, projektowanie strategii cenowych, strategia marketingowa)	2		4		

Analiza rynku i produktów (udziały rynkowe, dynamika rynku)	2		4		
Szacowanie potencjału rynku	2		4		
Koncepcja strategii	2		4		
Projektowanie portfela produktów	2		4		
Planowanie produkcji	2		4		
Budowa sieci dystrybucji	2		4		
Strategia cenowa	1		2		
Łącznie godzin	15		30		

Metody weryfikacji efektów kształcenia dla przedmiotu									
Symbol EKP	Test	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Sprawozdanie	Projekt	Prezentacja	Zaliczenie praktyczne	Inne
EKP_01						X		X	X
EKP_02						X		X	X
EKP_03						X		X	X
EKP_04						X		X	X
EKP_05						X		X	X

Kryteria zaliczenia przedmiotu
Zaliczenie laboratorium: rozegranie gry symulacyjnej. Wykonanie projektu.
Zaliczenie pisemne wykładu: trzy pytania otwarte (student powinien odpowiedzieć na co najmniej 60% punktów możliwych do uzyskania).
Ocena końcowa (O) z przedmiotu składa się ze średniej ważonej zaliczenia wykładu (W) i laboratorium (L) według wzoru $O=25\%W+75\%L$.
Uwaga: student otrzymuje ocenę powyżej dostatecznej, jeżeli uzyskane efekty kształcenia przekraczają wymagane minimum.

Nakład pracy studenta				
Forma aktywności	Szacunkowa liczba godzin przeznaczona na zrealizowanie aktywności			
	W	C	L	P
Godziny kontaktowe	15		30	
Czytanie literatury	10		10	
Przygotowanie do zajęć ćwiczeniowych, laboratoryjnych, projektowych			10	
Przygotowanie do egzaminu, zaliczenia	10		10	
Opracowanie dokumentacji projektu/sprawozdania			10	
Uczestnictwo w zaliczeniach i egzaminach	2		2	
Udział w konsultacjach	2		5	
Łącznie godzin	39		77	
Sumaryczna liczba godzin dla przedmiotu	116			
Sumaryczna liczba punktów ECTS dla przedmiotu	3			
	Liczba godzin		ECTS	
Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi	77		2	
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	56		2	

Literatura podstawowa
Kamińska T., Kubska-Maciejewicz B., Laudańska-Trynka J., <i>Teoria podejmowania decyzji przez podmioty gospodarcze</i> , Wydawnictwo UG, Gdańsk 2000
Wrzosek W., <i>Funkcjonowanie rynku</i> , PWE, Warszawa 2002
Bolesta-Kukułka K., <i>Decyzje menedżerskie</i> , PWE, Warszawa 2004
Robbins S.P., <i>Skuteczne podejmowanie decyzji</i> , PWE, Warszawa 2005
Literatura uzupełniająca
Bieniok H., Halama H., Ingram M., <i>Podejmowanie decyzji menedżerskich</i> , Akademia Ekonomiczna w Katowicach, Katowice 2006
Tyszka T., Zaleśkiewicz T., <i>Racjonalność decyzji. Pewność i ryzyko</i> , PWE, Warszawa 2001
Studia przypadków z gry symulacyjnej

Osoba odpowiedzialna za przedmiot	
dr inż. Anetta Waśniewska	KEiPG

Pozostałe osoby prowadzące przedmiotdr Katarzyna Skrzyszewska
mgr Monika SzydaKEiPG
KEiPG