



**AKADEMIA MORSKA W GDYNI**  
**Wydział Przedsiębiorczości i Towaroznawstwa**



**KARTA PRZEDMIOTU**

Kod przedmiotu		Nazwa przedmiotu	w jęz. polskim	<b>PROJEKTOWANIE WITRYN INTERNETOWYCH</b>
			w jęz. angielskim	<b>WEBSITE DESIGN</b>

Kierunek	<b>Innowacyjna Gospodarka</b>
Specjalność	<b>Informatyka Gospodarcza</b>
Poziom kształcenia	<b>studia pierwszego stopnia</b>
Forma studiów	<b>niestacjonarne</b>
Profil kształcenia	<b>ogólnoakademicki</b>
Status przedmiotu	<b>obowiązkowy</b>
Rygor	<b>egzamin</b>

Semestr studiów	Liczba punktów ECTS	Liczba godzin w tygodniu				Liczba godzin w semestrze			
		W	C	L	P	W	C	L	P
III	4					9		18	
<b>Razem w czasie studiów</b>						<b>27</b>			

**Wymagania w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji**

Podstawowa znajomość zasad funkcjonowania sieci WWW, języka HTML oraz arkuszy stylów.

**Cele przedmiotu**

Zapoznanie studentów z podstawowymi technologiami projektowania witryn internetowych oraz zasadami i normami projektowania poprawnych, użytecznych i funkcjonalnych witryn internetowych organizacji.  
Nabycie przez studentów praktycznych umiejętności projektowania i tworzenia małej i średniej wielkości witryn internetowych.

**Osiągane efekty kształcenia dla przedmiotu (EKP)**

Symbol	Po zakończeniu przedmiotu student:	Odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia
EKP_01	zna normy, reguły i standardy internetowe związane z organizacją i funkcjonowaniem witryn i serwisów internetowych, ich źródła, naturę i zmienność oraz rządzące nimi prawidłowości	K_W07, K_W12, K_U07, K_K01
EKP_02	potrafi wyjaśnić wpływ oddziaływania technologii internetowych w otoczeniu zewnętrznym na działalność przedsiębiorstwa	K_W12, K_U07
EKP_03	wykorzystuje zdobytą wiedzę teoretyczną i praktyczną do analizowania i rozstrzygania problemów związanych z projektowaniem witryn internetowych	K_W06, K_U05, K_U06, K_K04
EKP_04	używa odpowiednich narzędzi do opisu oraz analizy problemów związanych z projektowaniem, publikowaniem i utrzymywaniem witryn internetowych	K_W06, K_W12, K_U07, K_K08
EKP_05	potrafi posługiwać się technologiami, normami i standardami w procesie projektowania i tworzenia witryn (serwisów) internetowych	K_W06, K_W07
EKP_06	potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji projektu witryny internetowej (serwisu)	K_W06, K_U06, K_K04, K_K08

Treści programowe	Liczba godzin				Odniesienie do EKP
	W	C	L	P	
Tworzenie i publikowanie stron WWW, elementy pracy w systemie Linux lub Unix, podstawowe ustawienia konfiguracyjne serwera WWW.	2		2		EKP_01, EKP_02
Metajęzyki i języki znaczników – geneza i zastosowania SGML, XML, HTML oraz XHTML	0.5				EKP_01, EKP_02, EKP_06
Omówienie języków znaczników na przykładzie XHTML.	1.5		4		EKP_01, EKP_02
Wykorzystanie języków znaczników HTML i XHTML w programowaniu Web – struktura strony i jej znaczenie, interakcja z użytkownikiem, ustawienia dla przeglądarek, interpretacja dokumentów XHTML w przeglądarkach internetowych.	0.5		1		EKP_02, EKP_03
Omówienie arkuszy stylów na przykładzie CSS (Cascading Style Sheets).	3		3.5		EKP_01, EKP_03, EKP_04
Wykorzystanie CSS do opisu prezentacji stron WWW – czcionki, ramki, kolory, forma prezentacji elementów, układ elementów na stronie, pozycjonowanie.	0.5		1		EKP_01, EKP_05
Zaawansowane zastosowania CSS.	0.5		3		EKP_02, EKP_03
Wykorzystanie XHTML i CSS do tworzenia witryn internetowych - projekty indywidualne.	0.5		3.5		EKP_04, EKP_05, EKP_06
<b>Łącznie godzin</b>	<b>9</b>		<b>18</b>		

Metody weryfikacji efektów kształcenia dla przedmiotu									
Symbol EKP	Test	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Sprawozdanie	Projekt	Prezentacja	Zaliczenie praktyczne	Inne
EKP_01			x	x					
EKP_02			x	x					
EKP_03			x		x			x	
EKP_04			x		x			x	
EKP_05			x		x			x	
EKP_06			x	x					

Kryteria zaliczenia przedmiotu
Zaliczenie laboratoriów (ZL), w tym projekty i praca praktyczna. Należy zdobyć co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia.
Egzamin pisemny (E): należy zdobyć co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia.
Ocena końcowa jest średnią ważoną: 40%E+60%ZL
Uwaga: student otrzymuje ocenę powyżej dostatecznej, jeżeli uzyskane efekty kształcenia przekraczają wymagane minimum.

Nakład pracy studenta				
Forma aktywności	Szacunkowa liczba godzin przeznaczona na zrealizowanie aktywności			
	W	C	L	P
Godziny kontaktowe	9		18	
Czytanie literatury	14		22	
Przygotowanie do zajęć ćwiczeniowych, laboratoryjnych, projektowych			13	
Przygotowanie do egzaminu, zaliczenia	6		6	
Opracowanie dokumentacji projektu/sprawozdania			15	
Uczestnictwo w zaliczeniach i egzaminach	1		6	
Udział w konsultacjach	3		6	
<b>Łącznie godzin</b>	<b>33</b>		<b>86</b>	
<b>Sumaryczna liczba godzin dla przedmiotu</b>	<b>119</b>			
<b>Sumaryczna liczba punktów ECTS dla przedmiotu</b>	<b>4</b>			
	Liczba godzin		ECTS	
Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi	86		3	
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	43		2	

Literatura podstawowa
Dokumentacje udostępniane przez WWW Consortium ( <a href="http://www.w3c.org">www.w3c.org</a> ) oraz IETF ( <a href="http://rfc-editor.org">rfc-editor.org</a> )

Kursy XHTML, XML, CSS dostępne na stronach W3 Schools (w3schools.com)  
Projektowanie serwisów WWW. Standardy sieciowe. Wydanie III. Jeffrey Zeldman, Ethan Marcotte. Helion, 2010.  
Tworzenie serwisów WWW. Standardy sieciowe. John Allsopp. Helion, 2010.  
HTML i CSS. Zaprojektuj i zbuduj witrynę WWW. Jon Duckett. Helion, 2014.  
HTML5. Nieoficjalny podręcznik. Matthew MacDonald. Helion, 2012.  
CSS3. Nieoficjalny podręcznik. Wydanie III. David Sawyer McFarland. Helion, 2013.

**Literatura uzupełniająca**

Head First Web Design. Edycja polska (Rusz głową!), Autorzy: Ethan Watrall, Jeff Siarto, Helion, 2010.  
Niezawodne zasady web designu. Projektowanie spektakularnych witryn internetowych. Wydanie III, Jason Beard, James George, Helion 2015.

<b>Osoba odpowiedzialna za przedmiot</b>	
dr Ewa Ratajczak-Ropel	KSI
<b>Pozostałe osoby prowadzące przedmiot</b>	
mgr Ireneusz Meyer	KSI
mgr Izabela Wierzbowska	KSI