



**AKADEMIA MORSKA W GDYNI**  
**Wydział Przedsiębiorczości i Towaroznawstwa**



**KARTA PRZEDMIOTU**

Kod przedmiotu		Nazwa przedmiotu	w jęz. polskim	<b>GRY MENEDŻERSKIE</b>
			w jęz. angielskim	<b>MANAGEMENT GAMES</b>

Kierunek	<b>Innowacyjna Gospodarka</b>
Specjalność	<b>Ekonomia Menedżerska</b>
Poziom kształcenia	<b>studia pierwszego stopnia</b>
Forma studiów	<b>niestacjonarne</b>
Profil kształcenia	<b>ogólnoakademicki</b>
Status przedmiotu	<b>obowiązkowy</b>
Rygor	<b>zaliczenie</b>

Semestr studiów	Liczba punktów ECTS	Liczba godzin w tygodniu				Liczba godzin w semestrze			
		W	C	L	P	W	C	L	P
VI	3					9	18		
<b>Razem w czasie studiów</b>						<b>27</b>			

<b>Wymagania w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji</b>
Znajomość ekonomii, zarządzania rachunkowości i analizy otoczenia przedsiębiorstwa

<b>Cele przedmiotu</b>
Sprawdzenie zdobytej wiedzy przez studentów w ciągu studiów poprzez rozegranie gry symulacyjnej

<b>Osiągnięte efekty kształcenia dla przedmiotu (EKP)</b>		
Symbol	Po zakończeniu przedmiotu student:	Odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia
EKP_01	zna zależności występujące między podmiotami na rynku	K_W01, K_W02, K_W11, K_K02, K_K06
EKP_02	potrafi podjąć racjonalne decyzje w oparciu o posiadane informacje rynkowe	K_W05, K_W06, K_W12, K_U02, K_U07, K_K06
EKP_03	umie wykorzystać teorię w celu wyjaśnienia podjętych przez siebie działań	K_W02, K_U02, K_K02, K_K06
EKP_04	potrafi rozwiązywać problemy związane z prowadzeniem działalności gospodarczej	K_W07, K_U03, K_K07
EKP_05	potrafi komunikować się z otoczeniem posługując się specjalistycznym językiem	K_W01, K_U02, K_U10, K_K08

Treści programowe	Liczba godzin				Odniesienie do EKP
	W	C	L	P	
Planowanie strategiczne (segmentacja klientów, projektowanie produktów, projektowanie strategii cenowych, strategia marketingowa )	2		3		EKP_01, EKP_04

Analiza rynku i produktów (udziały rynkowe, dynamika rynku)	1		2		EKP_02
Szacowanie potencjału rynku	1		2		EKP_02, EKP_03
Koncepcja strategii	1		2		EKP_05
Projektowanie portfela produktów	1		2		EKP_02, EKP_05
Planowanie produkcji	1		3		EKP_02, EKP_03
Budowa sieci dystrybucji	1		2		EKP_02, EKP_05
Strategia cenowa	1		2		EKP_02, EKP_04
<b>Łącznie godzin</b>	<b>9</b>		<b>18</b>		

Metody weryfikacji efektów kształcenia dla przedmiotu									
Symbol EKP	Test	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Sprawozdanie	Projekt	Prezentacja	Zaliczenie praktyczne	Inne
EKP_01						X		X	X
EKP_02						X		X	X
EKP_03						X		X	X
EKP_04						X		X	X
EKP_05						X		X	X

Kryteria zaliczenia przedmiotu
Zaliczenie laboratorium: rozegranie gry symulacyjnej. Wykonanie projektu.
Zaliczenie pisemne wykładu: trzy pytania otwarte (student powinien odpowiedzieć na co najmniej 60% punktów możliwych do uzyskania).
Ocena końcowa (O) z przedmiotu składa się ze średniej ważonej zaliczenia wykładu (W) i laboratorium (L) według wzoru $O=25\%W+75\%L$ .
Uwaga: student otrzymuje ocenę powyżej dostatecznej, jeżeli uzyskane efekty kształcenia przekraczają wymagane minimum.

Nakład pracy studenta				
Forma aktywności	Szacunkowa liczba godzin przeznaczona na zrealizowanie aktywności			
	W	C	L	P
Godziny kontaktowe	9		18	
Czytanie literatury	10		15	
Przygotowanie do zajęć ćwiczeniowych, laboratoryjnych, projektowych			15	
Przygotowanie do egzaminu, zaliczenia	10		15	
Opracowanie dokumentacji projektu/sprawozdania			10	
Uczestnictwo w zaliczeniach i egzaminach	2		2	
Udział w konsultacjach	2		5	
<b>Łącznie godzin</b>	<b>33</b>		<b>80</b>	
<b>Sumaryczna liczba godzin dla przedmiotu</b>	<b>113</b>			
<b>Sumaryczna liczba punktów ECTS dla przedmiotu</b>	<b>3</b>			
	Liczba godzin		ECTS	
Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi	80		2	
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	38		1	

Literatura podstawowa
Kamińska T., Kubska-Maciejewicz B., Laudańska-Trynka J., <i>Teoria podejmowania decyzji przez podmioty gospodarcze</i> , Wydawnictwo UG, Gdańsk 2000
Wrzosek W., <i>Funkcjonowanie rynku</i> , PWE, Warszawa 2002
Bolesta-Kukułka K., <i>Decyzje menedżerskie</i> , PWE, Warszawa 2004
Robbins S.P., <i>Skuteczne podejmowanie decyzji</i> , PWE, Warszawa 2005
Literatura uzupełniająca
Bieniok H., Halama H., Ingram M., <i>Podejmowanie decyzji menedżerskich</i> , Akademia Ekonomiczna w Katowicach, Katowice 2006
Tyszka T., Zaleśkiewicz T., <i>Racjonalność decyzji. Pewność i ryzyko</i> , PWE, Warszawa 2001
Studia przypadków z gry symulacyjnej

Osoba odpowiedzialna za przedmiot	
dr inż. Anetta Waśniewska	KEiPG

**Pozostałe osoby prowadzące przedmiot**

dr Katarzyna Skrzyszewska  
mgr Monika Szyda

KEiPG  
KEiPG