



AKADEMIA MORSKA W GDYNI
Wydział Przedsiębiorczości i Towaroznawstwa



KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu		Nazwa przedmiotu	w jęz. polskim	Ekonomia zarządcza
			w jęz. angielskim	Management economics

Kierunek	Innowacyjna Gospodarka
Specjalność	przedmiot kierunkowy
Poziom kształcenia	studia stopnia drugiego
Forma studiów	stacjonarne
Profil kształcenia	ogólnoakademicki
Status przedmiotu	obowiązkowy
Rygor	egzamin

Semestr studiów	Liczba punktów ECTS	Liczba godzin w tygodniu				Liczba godzin w semestrze			
		W	C	L	P	W	C	L	P
I	6	1	1	1		15	15	15	
Razem w czasie studiów						45			

Wymagania w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji
Znajomość podstaw mikroekonomii, zarządzania i rachunkowości.

Cele przedmiotu
Zapoznanie studentów z etapami i metodami podejmowania decyzji przez menedżerów. Umiejętność wykorzystywania wiedzy w procesie podejmowania decyzji (w oparciu o gry symulacyjne).

Osiągane efekty kształcenia dla przedmiotu (EKP)		
Symbol	Po zakończeniu przedmiotu student:	Odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia
EKP_01	Ma wiedzę dotyczącą funkcjonowania podmiotów rynkowych na konkurencyjnym rynku i sposobów podejmowania przez nich decyzji gospodarczych.	K_W02, K_W05, K_U02, K_K02
EKP_02	Ma wiedzę związaną z rolą człowieka jako producenta i konsumenta dóbr w gospodarce.	K_W05, K_W11, K_K07
EKP_03	Umie wykorzystać wiedzę z zakresu ekonomii, zarządzania i rachunkowości w celu pozycjonowania przedsiębiorstwa na rynku.	K_U02, K_U03, K_K05
EKP_04	Posiada umiejętność doboru metod i narzędzi umożliwiających podejmowanie decyzji menedżerskich.	K_U02, K_U06, K_K04, K_K08

Treści programowe	Liczba godzin				Odniesienie do EKP
	W	C	L	P	
Wybór ekonomiczny. Etapy podejmowania decyzji menedżerskich. Procesy decyzyjne	2	1	3		EKP_01
Uwarunkowania podejmowania decyzji w kontekście otoczenia zewnętrznego i wewnętrznego przedsiębiorstwa. Podejmowanie decyzji przy istnieniu ograniczeń. Zasada racjonalnego gospodarowania.	3	3	4		EKP_01, EKP_02

Popyt, elastyczność popytu i strategię cenowe. Wysokość ceny w praktyce.	2	1	3		EKP_03, EKP_04
Koszty w krótkim i długim okresie w przedsiębiorstwie. Zależności między kosztami. Korzyści skali. Przychody i zyski w działalności przedsiębiorstwa.	2	3	2		EKP_01, EKP_02, EKP_03
Decyzje produkcyjne i cenowe w warunkach konkurencji doskonałej i konkurencji niedoskonałej.	2	3	1		EKP_01, EKP_03, EKP_04
Decyzje strategiczne. Sposoby podejmowania decyzji z wykorzystaniem drzew decyzyjnych.	2	2	1		EKP_03, EKP_04
Założenia teorii gier. Gry o sumie zerowej i niezerowej. Gry z jednym lub więcej rozwiązaniami. Strategie max-min. Równowaga Nasha.	2	2	1		EKP_04
Łącznie godzin	15	15	15		

Metody weryfikacji efektów kształcenia dla przedmiotu									
Symbol EKP	Test	Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Kolokwium	Sprawozdanie	Projekt	Prezentacja	Zaliczenie praktyczne	Inne
EKP_01			X	X					
EKP_02			X						X
EKP_03			X	X					X
EKP_04			X	X					X

Kryteria zaliczenia przedmiotu
Zaliczenie ćwiczeń: pozytywnie zaliczone kolokwium (uzyskanie przez studenta co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia), aktywność podczas ćwiczeń - rozwiązywanie zadań (uzyskanie przez studenta co najmniej 60% punktów możliwych do zdobycia).
Zaliczenie laboratorium: rozegranie 15 tur gry Case Simulator.
Egzamin pisemny: trzy pytania otwarte (student powinien odpowiedzieć na co najmniej 60% punktów możliwych do uzyskania).
Ocena końcowa (O) z przedmiotu składa się ze średniej ważonej egzaminu (E), ćwiczeń (C) i laboratorium (L) według wzoru $O=50\%E+25\%C+25\%L$.
Uwaga: student otrzymuje ocenę powyżej dostatecznej, jeżeli uzyskane efekty kształcenia przekraczają wymagane minimum.

Nakład pracy studenta				
Forma aktywności	Szacunkowa liczba godzin przeznaczona na zrealizowanie aktywności			
	W	C	L	P
Godziny kontaktowe	15	15	15	
Czytanie literatury	15	15	5	
Przygotowanie do zajęć ćwiczeniowych, laboratoryjnych, projektowych	10	10	5	
Przygotowanie do egzaminu, zaliczenia	10	10		
Opracowanie dokumentacji projektu/sprawozdania				
Uczestnictwo w zaliczeniach i egzaminach	2	2	1	
Udział w konsultacjach	2	3	1	
Łącznie godzin	54	55	27	
Sumaryczna liczba godzin dla przedmiotu	136			
Sumaryczna liczba punktów ECTS dla przedmiotu	6			
	Liczba godzin		ECTS	
Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi	82		3	
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	56		4	

Literatura podstawowa
Froeb L. M, McCann B.T., <i>Ekonomia menedżerska</i> , PWE, Warszawa 2012
Samuelson W.F., Marks S.G., <i>Ekonomia menedżerska</i> , PWE, Warszawa 2009
Piocha S., Gabryszak R., <i>Ekonomia menedżerska dla MSP teorii i praktyce</i> , Difin, Warszawa 2008
Waśniewska A., Skrzyszewska K., <i>Ekonomia menedżerska. Podstawy teoretyczne z zadaniami</i> , Akademia Morska w Gdyni, Gdynia 2012
Bolesta-Kukułka K., <i>Decyzje menedżerskie</i> , PWE, Warszawa 2004
Robbins S.P., <i>Skuteczne podejmowanie decyzji</i> , PWE, Warszawa 2005

Penc J., *Decyzje menedżerskie - o sztuce zarządzania*, Wyd. C.H. Beck, Warszawa 2001

Literatura uzupełniająca

Czarny B., *Mikroekonomia*, PWE, Warszawa 2006

Malawski M., Sosnowska H., Wieczorek A., *Konkurencja i kooperacja. Teoria gier w ekonomii i naukach społecznych*, WN PWN, Warszawa 2014

Bieniok H., Halama H., Ingram M., *Podjęmowanie decyzji menedżerskich*, Akademia Ekonomiczna w Katowicach, Katowice 2006

Tyszka T., Zaleskiewicz T., *Racjonalność decyzji. Pewność i ryzyko*, PWE, Warszawa 2001

Frank R.H., *Mikroekonomia jakiej jeszcze nie było*, GWP, Gdańsk 2007

Kamińska T., Kubska-Maciejewicz B., Ludańska-Trynka J., *Teoria podejmowania decyzji przez podmioty gospodarcze*, Wydawnictwo UG, Gdańska 2000

Studia przypadków w ramach Case Simulator

Osoba odpowiedzialna za przedmiot

dr inż. Anetta Waśniewska

KEiPG

Pozostałe osoby prowadzące przedmiot

dr Katarzyna Skrzyszewska

KEiPG

mgr Monika Szyda

KEiPG